

**OCEANTEACHER GLOBAL ACADEMY (OTGA) CURSO TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN (SIG)  
APLICADO AL MEDIO MARINO Y COSTERO (ARCGIS)**

## **PRACTICA FINAL**

### **OBJETIVO**

Llevar a cabo actividades en el software ArcGIS, que permitan poner en práctica las capacidades adquiridas durante la semana en cuanto a comprensión del proceso SIG y manejo de la herramienta informática (SIG).

### **HERRAMIENTAS**

1. Software ArcGIS 10
2. Carpeta de insumos llamada "INSUMOS\_Practica-final"

### **ACTIVIDAD**

#### *Objetivo:*

Obtener las Unidades ecológicas del paisaje que son parte en el desarrollo del trabajo de zonificación ambiental dentro de los procesos de manejo integrado de zonas costeras, clasificarlas y generar las salidas gráficas para su correspondiente análisis.

#### *Procedimiento:*

1. Crea un mxd de trabajo y llamarlo Practica\_final
2. Crear la capa de toponimia del área de estudio a partir de la tabla de coordenadas entregada en la carpeta de insumos llamada **TOPONIMIA\_MUCURA**
3. Realizar la unión de las capas de cobertura, usos del suelo, geomorfología y componente marino y llamarla **Mucura\_UEP1**
4. Eliminar los atributos redundantes que resultan de la unión y estructurar la tabla de atributos.
5. Crear una **GDB** (file Geodatabase) la cual se llamará **MUCURA** dentro de esta se creará un feature Dataset llamado **TOPOLOGÍA** e importar en este Dataset la capa creada **Mucura\_UEP1**
6. Crear la topología con las reglas de **NO Overlap** y **No Have Gaps**
7. Cargar la topología en el mxd de trabajo.
8. Revisar si existen errores topológicos y corregirlos
9. Habiendo corregido los errores topológicos continuamos con la creación en la tabla de atributos los siguientes campos:
  - a. Area(ha) = Doble

- b. UEP\_mucura = Text 100
- 10. Calcular s el Área en hectáreas
- 11. Realizar la generación de las UEP finales para la isla de Múcura uniendo los atributos ID\_Uso, ID\_GEOMRFL, ID\_Cob, y UEP1 del componente marino en el Campo **UEP\_mucura**.
- 12. Generar una simbología por categorías a través de la ventana *properties* para la clasificación por UEP's de la zona.
- 13.** A través de ArcCatalog generar un metadado mínimo para la capa de **Mucura\_UEP1**
- 14. Cargar en a través de ArcGIS online de ArcMap un mapa base.
- 15. Generar dos salidas gráficas finales en tamaño de papel Tabloide a escala 1:6500 (incorporar todos los componentes de un mapa, Norte, Escala gráfica, Escala numérica, Leyenda), la primera debe contener la capa de Mucura\_Comp\_Marino y en la segunda salida utilizar el mapa base escogido de ArcGIS Online y se debe realizar un mapa pequeño de localización con el mapa base de ArcGIS online.
- 16. Exportar el producto final en los formatos PDF y PNG.
- 17. Cargar la GDB (File Geodatabase) con los insumos y capas finales generadas.

### **PRODUCTOS A PRESENTAR:**

- 1. Diagrama de flujo del proceso realizado
- 2. GDB (file Geodatabase) resultante de la practica
- 3. Publicaciones realizadas en formato PDF y PNG.